

觀塘官立小學
全方位學習津貼 津貼運用計劃
2024-2025 學年

23/24 剩餘撥款：\$ 17,412.83
 24/25 撥款：\$ 762,618
 24/25 預算支出：\$ 780,030.83

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)				
							(配合課程發展)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗 (即學生的興趣)
第1項	舉辦/參加全方位學習活動										
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能(例如: 實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日)										
常識	配合常識單元教學，進行教育性參觀活動	透過親身體驗，實地考察及參觀，延伸課堂學習，增加學生的課外知識，擴闊學習經驗。	全學年	P1-6	檢視學生的活動情況及學習成果	80,000	✓	✓			✓
藝術教育	參加校外音樂會、邀請樂團到校表演；組織銀樂隊、參觀畫展等藝術教育	拓展學生藝術視野，培養其對樂器的演奏能力、鑑賞藝術的能力及對藝術的欣賞及創作能力。	全學年	P1-6	檢視學生的活動情況及學習成果	90,000	✓		✓		
IT 及 STEM	各項有關IT及STEAM活動，例如編程機械人活動及比賽、STEAM DAY、STEAM學習活動等	增強學生綜合和應用跨學科的知識與技能的能力；提升學生與STEAM相關的知識、創意及應用能力；讓老師透過活動，鼓勵學生全面探索STEAM世界	全學年	P4-6	檢視學生的活動情況及學習成果	70,000	✓				
第1.1項預算開支:						240,000					
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度)										
全方位學習	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，例如：(I)體育、音樂等校隊訓練；(II)生命教育及價值教育，例如：服務學習、風紀培訓等；(III)健康教育及多元智能活動等，例如：課外活動、節日及文化活動、試後活動等；(IV)國民教育及制服團隊活動，例如：升旗隊、少年警訊、公益少年團等	透過參與各類恆常體藝訓練，發展學生體藝潛能；讓校隊精英作基礎及深度訓練，發展他們的潛能及專長；豐富學生的學習經歷、培養學生正確的價值觀、學習關愛身邊人、提升學生的團隊合作精神。	全學年	P1-6	檢視學生的活動情況及學習成果	340,000	✓	✓	✓	✓	

第1.2項預算開支:	340,000
------------	---------

1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野										
全方位學習	安排學生參加境外交流活動及比賽，例如：新加坡學習之旅、國內交流學習等。	拓展學生國際視野，豐富學生的學習經歷；提升學生英語及普通話能力及自理能力。	全學年	P4-6	檢視學生的活動情況及學習成果	120,000	✓	✓			
						120,000					

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源)		
體育/音樂	訂購校隊、課餘興趣班、各團隊的團服、比賽及表演服或用具	作平日訓練或表演之用，加強他們的團隊精神及增強對學校的歸屬感	60,000
探究學習	購買大型活動日學習工具	用於各科大型活動日、編程等學習活動	20,000
			第2項預算總開支:
			80,000
			第1項及第2項預算總開支:
			780,000
			2024-2025全校學生人數（預計）:
			550
			預期受惠學生人數:
			550
			預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比:
			100%