

觀塘官立小學
全方位學習津貼 津貼運用計劃
2020-2021 學年

19/20 剩餘撥款	: \$521,683.90
20/21 撥款	: \$750,000.00
20/21 預算支出	: \$985,000.00
20/21 預計結餘	: \$286,863.90

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)					
							(配合課程)	智能發展	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗 (即學生的興趣)
第1項	舉辦/參加全方位學習活動											
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能(例如: 實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日)											
語文	中文日、閱讀日、英文日、普通話日	提升學生的讀、寫、聽、說能力，增加學生閱讀興趣、營造有趣味的語言環境，提升學生對學習語文的興趣和能力	全學年	P1-6	問卷、觀察	15000	✓					
數學	數學日	增進學生的知識與技能，提升他們學習數學的動機及增加應用數學的	6/2021	P1-6	問卷、觀察	5000	✓					
常識	常識日	培養學生對科學的探究精神和解難及協作能力、啟發及訓練學生多角度思考	6/2021	P1-6	問卷、觀察	8000	✓					
	教育性參觀活動	延伸課堂學習，透過親身體驗，增加學生的課外知識；	全學年	P1-6	問卷、觀察	30000	✓	✓				✓
音樂	參加校外音樂會、邀請樂團到校表演	提升學生對音樂會的認知及培養其鑑賞藝術的能力，擴闊學生的音樂	全學年	P3-6	問卷、觀察	10000	✓					
視藝	參觀畫展	拓展學生藝術視野；提升學生對藝術(平面、立體)的欣賞能力及創作	全學年	P1-6	問卷、觀察、學生作品	5000	✓					

體育	運動會	提倡運動，富豐學生的學習經歷；讓學生親身體驗體育精神	3/2021	P3-6	問卷、觀察、比賽成績	18000	✓	✓	✓		
	遊戲日		1/2021	P1-2	問卷、觀察、比賽成績	3000	✓		✓		
	體育日	運動項目介紹，豐富學生的學習經歷；培養學生的體育精神，增進學生的知識與技能	7/2021	P1-6	問卷、觀察	3000	✓		✓		
IT 及 STEAM	砌LEGO活動、圖砌LEGO比賽、DASH & DOT編程機械人活動及比賽	提升學生的創造力、培養解難及協作能力；提升學生的空間感及對編程的興趣	全學年	P4-6	問卷、觀察	20000	✓				
	STEAM DAY	增強學生綜合和應用跨學科的知識與技能的能力；提升學生與STEAM相關的知識、創意及應用能力	6/2021	P1-6	問卷、觀察	12000	✓				
	海洋公園連繫學生與大自然—STEAM學習計劃	讓老師透過海洋公園內的動物展館和保育資源，鼓勵學生全面探索STEAM世界	12/2021	P3,6	問卷、觀察	35000	✓				
第1.1項預算開支:						164,000					

1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度)										
體育校隊	聘請教練進行(5個)運動訓練課	透過參與各類恆常體藝訓練，發展學生體藝潛能；讓校隊精英健兒作基礎及深度訓練，發展他們的潛能及專長；豐富體育教師的知識	全學年	校隊及P3-6	問卷、觀察	42000			✓		
音樂校隊	E-樂團、小提琴、長笛	聘請導師提供全年訓練及購置設備；學生能利用平板電腦、樂器創作及演奏音樂作品；	全學年	P3-6	問卷、觀察	50000			✓		
學術	數學/英語	聘請導師提供全年共20節的數學及英語尖子培訓，增進學生的知識與技能，發展他們的潛能及專長	全學年	P5-6	問卷、觀察	40000	✓				
價值教育	週會	富豐學生的學習經歷、認識品格強項、培養學生正確的價值觀	全學年	P1-6	問卷、觀察	5000	✓				✓
	EASY EASY好小事		3/2021	P1-6	問卷、觀察	1000		✓			
	服務學習	學習關愛身邊人、服務別人及助人自助	全學年	P1-6	問卷、觀察	1000				✓	✓
	團隊訓練-風紀培訓	提升學生的團隊合作精神、建立互助包容的美德	全學年	P4-6	問卷、觀察	10000		✓		✓	
	服務團隊	培養學生良好品德；培養學生服務他人的精神	全學年	P1-6	問卷、觀察	3000				✓	

健康校園	運動月	培養學生建立良好健康飲食及運動習慣	10/2020-12/2021	P1-6	問卷、觀察	5000	✓		✓		
	蔬果月		3/2021-4/2021	P1-6	問卷、觀察	5000	✓				
	護脊操		全學年	P1-6	問卷、觀察	1000	✓		✓		
	陽光笑容新一代	提升學生對口腔護理的認識，培養學生養成良好的口腔護理習慣	全學年	P1-6	問卷、觀察	5000	✓				
國民教育	升旗隊	制服團隊活動、紀律培訓、培養學生的愛國精神	10/2020-5/2021	P4-6	問卷、觀察	10000		✓			
	國內交流活動	拓闊學生的視野，認識中華文化	'12/2020	P5	問卷、觀察	15000	✓	✓			
	中華文化日	認識中華文化，認識國家發展	全學年	P1-6	問卷、觀察	5000		✓			
團隊活動	公益少年團、JPC	提升學生的公民意識及對社會的責任感	全學年	P4-6	問卷、觀察	4000		✓		✓	
節日文化活動	English Fun Day	拓闊學生的視野；讓學生認識中、西方文化及節日	12/2020	P1-6	問卷、觀察	5000	✓	✓			
	聖誕聯歡會		12/2020	P1-6	問卷、觀察	15000		✓			
	文化日		4/2021	P1-6	問卷、觀察	15000	✓	✓			
	復活節活動		4/2021	P1-6	問卷、觀察	5000	✓	✓			
多元智能活動	課外活動導師/購置物料費用	拓展學生視野，提升創意思維；發揮學生潛能，提升他們的課餘生活	全學年	P1-6	問卷、觀察	26000			✓		
	學校旅行	促進學生的群性發展，讓學生在大自然中體驗所學	1/2021	P1-6	問卷、觀察	30000		✓	✓		
	畢業營	促進畢業生的群性發展，提升畢業生多方面的共通能力	5/2021	P6	問卷、觀察	20000		✓	✓		
	試後教育性參觀	豐富學生學習的學習經歷；透過實地考察，豐富他們的知識層面	6/2021-7/2021	P1-6	問卷、觀察	15000	✓	✓	✓		✓
	學生交流及聯校活動	拓闊學生的視野；促進學生的多元智能	全學年	P1-6	問卷、觀察	5000	✓	✓	✓		
第1.2項預算開支:						338,000					

1.3	舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野										
數學	國內及海外比賽津貼	鼓勵並資助學生參與全國性或國際性比賽及具競爭性活動	全學年	P1-6	問卷、觀察	5000	✓				
發展學生潛能	各項校際比賽的報名費	發展學生體藝潛能，鼓勵學生參與具競爭性活動及比賽，以發揮其潛能及提升自信	全學年	P1-6	問卷、觀察	20000			✓		
發展學生潛能	各項校際比賽及校外表演的交通費		全學年	P1-6	問卷、觀察	36000			✓		
						第1.3項預算開支:	61,000				

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)	
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源)			
網上學習平台	網上學習平台	擴闊學生閱讀層面，提升學習興趣，建立學生的自學能力及閱讀興趣	30000	
IT 及 STEM	筆記簿型電腦35部	讓學生掌握 STEM及編程教育，如：3D 繪圖、機器人編程：Mobot、Lego、Dash & Dot、Tinkercad、Microbit、	300000	
常識	科學製作材料包	讓學生動手及動腦製作科學創意作品	5000	
體育/音樂	訂購校隊、課餘興趣班的各隊的團服及比賽表演服	作平日訓練或表演之用，以肯定學生的團隊身份，加強他們的團隊精神及增強對學校的歸屬感	50000	
IT 及 STEM	LEGO, DASH DOT擴充配件	校外比賽、讓學生實踐小創客的想法	10000	
探究學習	學生製作成品材料	用於常識及STEAM DAY	12000	
課室午間活動	各類棋藝用品	提升學生思考能力，培養學生與人溝通的技巧	5000	
午息藝術活動	藝墟物資、午間音樂會物資	培養學生對藝術的興趣和互相欣賞的態度	5000	
其他	化妝品	作學生於校內及校外表演之用	3000	
	課餘興趣班設備(活動雙桿型衣架、蒸氣掛熨機)	作整理及收拾表演服之用	2000	
			第2項預算總開支:	422,000
			第1項及第2項預算總開支:	985,000
			2020-2021全校學生人數:	645
			預期受惠學生人數:	645
			預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比:	100%

